

Preliminärt Rally-PM för Automobilrally våren 2014

Ibsens kusiner ber att få önska er välkomna till att delta i det 57:e halvårliga automobilrallyt våren 2014. Detta Rally-PM är till övervägande del likt tidigare års rally-PM, men skillnader från förlagorna förekommer, varför vi rekommenderar att samtliga lagmedlemmar noggrant läser igenom det före start. Detta PM är preliminärt och kommer att ändras. Det definitiva PM:et kommer att delas ut i startkuvertet och där kommer ändringarna mot detta preliminära PM att markeras tydligt.

Ett rebusrally är inte någon hastighetstävling. Kör lugnt och klokt. Det som premieras är i stället kunskaper, fantasi, uppmärksamhet och samarbetsförmåga. Alla uppgifter som ingår i ett rally belastas med prickar - ju bättre resultat desto färre prickar. Det lag som samlat på sig först prickar under dagen vinner.

Start

Rallyt går av stapeln lördagen den 26 april 2014. Starten äger som vanligt rum på A-husets parkering vid Linköpings Universitet, Campus Valla. Ni ska där till funktionärerna anmäla ert ekipage med besättning samt eventuella vandringspriser senast klockan 08.00 rallydagen, annars belastas ni med tidsprickar. Startavgiften erlägges i förväg enligt särskilt meddelande som skickats till lagens kontaktpersoner.

Vid starten kommer ni att tilldelas ett startkuvert, innehållande för rallyts framgångsrika genomförande väsentliga dokument, en CD, två eller tre kartor samt en standardiserad rallylinjal. En innehållsförteckning medföljer. Även om rallyledningen självklart gör sitt bästa för att allt ska stämma ber vi er kontrollera att allt finns med och att CD:n fungerar i er CD-spelare innan ni åker iväg mot rallyvägen.

I startkuvertet finns ett blad som talar om exakt var rallyväg börjar och ger en instruktion för hur man tar sig dit.

Rebusar

Ni kommer att få 8 ordinarie rebusar att lösa. Vid starten får ni en ljudrebus som finns på CD:n i startkuvertet. Vid lunchen förevisas en lunchrebus. Övriga sex rebusar väntar vid kontrollerna K1, K2, K3, K5, K6 och K7.

Rebusar och instruktioner leder er vidare i rallyt enligt följande schema

Etapp	Från	Rebus eller instruktion	Leder till
	Start vid A-huset	Instruktion i startkuvertet	Rallyväg börjar
Etapp 1	Rallyväg börjar	Ljudrebus på CD-skivan i startkuvertet	Kontroll K1
Etapp 2	Kontroll K1	Rebus vid kontroll K1	Kontroll K2
Etapp 3	Kontroll K2	Rebus vid kontroll K2	Kontroll K3
Etapp 4	Kontroll K3	Rebus vid kontroll K3	Kontroll K4
	Kontroll K4	Instruktion vid kontroll K4	Lunchkontroll
Etapp 5	Lunchkontroll	Lunchrebus som förevisas vid lunchkontrollen	Kontroll K5
Etapp 6	Kontroll K5	Rebus vid kontroll K5	Kontroll K6
Etapp 7	Kontroll K6	Rebus vid kontroll K6	Kontroll K7
Etapp 8	Kontroll K7	Rebus vid kontroll K7	Kontroll K8
	Kontroll K8	Instruktion vid kontroll K8	Mål

Rebuslösning

Rallyrebusarnas principer förklaras utförligt på en bilaga till detta PM.

Lösningen på rebusen är ett på kartbladet utskrivet unikt namn på en geografisk företeelse. Observera att en korrekt rebuslösning innehåller hela namnet; kartnamn som "D Krist v", "Brand stn." eller "S:t Görans församling" ska betraktas som en korrekt rebuslösning endast i sin helhet. Namn som bara delvis finns med på kartbladet är inte giltiga rebuslösningar. När rebusen är löst ska rebuslösningen motiveras kortfattat men fullständigt på därför avsedd blankett.

På det definitiva rally-PM:et kommer det att på denna plats anges om rallyt enbart körs på ena sidan av kartan. Sladdzonerna (den vita marginalen runt kartan) räknas som en del av kartan.

Koordinater

En rebuslösning utpekar inte direkt platsen för nästa kontroll, utan först ska ni utföra en enklare matematisk operation och en tabellslagning för att få fram en koordinatangivelse till nästa kontroll. Exakt vilken procedur som ska användas anges på arket med koordinattabellen i startkuvertet. Koordinaterna mäts med de utdelade rallylinjalerna från nedre vänstra hörnet av begynnelsebokstaven i lösningen. Med detta avses det hörn som ligger längst åt kartans sydvästrikning av en rektangel vars sidor är parallella med kartans kanter och vilken precis omsluter begynnelsebokstaven. Mätning av koordinater ska ske i kartans svarta rutnät vilket är parallellt med kartans kanter. OBS! Mät noga, och använd den utdelade linjalen! Andra linjaler kan tyvärr avvika avsevärt från de officiella rallylinjalerna.

Om lösningen exempelvis är "Kulla" och koordinaterna till denna lösning är "21N, 15Ö, Akvedukten" innebär detta att nästa kontroll ligger i omedelbar anslutning till en akvedukt 21 mm norr och 15 mm öster om namnet "Kulla" på kartan, räknat från nedre vänstra hörnet av en parallellt med kartans kanter orienterad rektangel vilken precis omsluter begynnelsebokstaven K.

Hjälprebusar och nödlösningar

Om ni inte klarar av att lösa den ordinarie rebusen inom rimlig tid finns ett hjälprebus- och nödlösningssark att ta till. Som en första åtgärd kan ni klippa upp hjälprebusen med den medhavda saxen. På hjälprebus- och nödlösningssarket anges om en viss hjälprebus hör till ljudrebusen, till en kontroll eller till lunchrebusen. Hjälprebusen är en garanterat annorlunda, men förhoppningsvis lättare, rebus med samma lösning som den ordinarie rebusen. Om lösningen fortfar att gäcka er trots uppklippt hjälprebus kan ni även klippa upp nödlösningen. På hjälprebus- och nödlösningssarket anges om en viss nödlösning hör till ljudrebusen, till en kontroll eller till lunchrebusen. Nödlösningen ger den exakt riktiga lösningen till rebusen, tillsammans med en ungefärlig angivelse inom parentes av var lösningen står på kartan. Om nödlösningen till exempel lyder: NÖDLÖSA (N67,E22) betyder detta att rebuslösningen är ortsnamnet Nödlösa, vilket finns inom ruta (N67,E22) i kartans tydligt numrerade rutnät. Tänk på att nödlösningen ger koordinaterna för rebuslösningen, inte kontrollen. Ni måste fortfarande mäta!

Var mycket aktsam med hjälprebus- och nödlösningssarket! Det ska inlämnas vid målgång, varvid varje form av konstaterad åverkan som kan ha medfört avslöjande av innehållet eller delar därav tolkas som avsiktlig och medför prickbelastning. Ett förlorat hjälprebus- och nödlösningssark bestraffas följaktligen med full prickbelastning på samtliga rebusar.

Kontroller

En av kartorna ni erhåller vid start skall användas för mätning då den har modifierats för hand med iritade bommar. Kartan är markerad med en vit lapp med röd text informerandes om att den skall användas för mätning.

Ni ska vid mätningen på kartan hamna i närheten (inom 0,5 mm) av en farbar väg, på en plats som är tydligt markerad på kartan eller i naturen. Tillsammans med koordinatangivelserna i startkuvertet finns en kortfattad beskrivning av kontrollens läge: "Korsningen", "Förgreningen", "Ruinens brant" etc. Kontrollen består av en ungefär 30 cm hög träpinne, placerad rimligt synlig i naturen inom 15 meters radie från den angivna punkten på vägen. På denna pinne finns små lappar. Vid kontrollerna K1, K2, K3, K5, K6 och K7 återfinns nästa rebus på lappen, under det att lappen vid kontrollerna K4 och K8 ger en direkt anvisning om den fortsatta färden. Lunchkontrollen är efter kontroll K4.

Kontrollens nummer anges tydligt på lappen. Bredvid kontrollens nummer finns dessutom tre kontrollbokstäver. Exempelvis kan det stå K2 XYZ där K2 är kontrollens nummer och XYZ kontrollbokstäverna. Kontrollbokstäverna är ett bevis på att ni har varit vid rätt kontroll. Ni ska därför notera kontrollbokstäverna på härför avsedd blankett i startkuvertet. Observera att kontrollbokstäver ska skrivas upp även om ni klippt nödrebusen.

Det kan bli trångt vid vissa kontroller. Åk gärna iväg en kort bit på nästa etapps rallyväg när ni tagit en rebuslapp, och parkera inte på ställen där ni utgör ett hinder eller en trafikfara.

OBS! För att lapparna på kontrollpinnarna ska räcka till alla ber vi er att endast ta en lapp per lag!

Falska kontroller

Falska kontroller kan förekomma. Dessa ligger minst 100 meter från den riktiga kontrollen. Ni får den riktiga rebusen även vid den falska kontrollen, men felaktiga kontrollbokstäver, vilket ger prickbelastning. Vad som är den rätta kontrollen för vissa lag kan vara en falsk kontroll för andra lag. Mät noggrant!

Rallyväg

Rallyväg är den enligt kartan kortaste farbara vägen mellan två påföljande kontroller. Giltig rallyväg får inte befinna sig utanför kartans område såvida inte detta särskilt meddelas. Minsta väg som räknas som farbar är "Enskild bilväg" (dubbla tunna svarta linjer). "Enskild sämre bilväg" (enkel svart linje) är således inte tillåten rallyväg. Motorväg eller motortrafikled är inte heller giltig rallyväg. Tidigare körd rallyväg får inte köras igen i någondera riktningen. Körd rallyväg får ej korsas, ej heller tangeras. Rallyväg får ej heller tangera en tidigare ändpunkt av rallyvägen. Gällande trafikregler, förbudsskyltar och andra vägmärken ska obönhörligen respekteras. Vid siktande av tillägsskylten "gäller ej fordon med tillstånd" ska rallyfordonet inte anses ha tillstånd, oavsett om så skulle vara fallet. Överensstämmer inte kartan med verkligheten så gäller kartan om inte rallyledningen meddelat annat. I tveksamma fall eller vid plötsligt uppdykande hinder bör ni kontakta rallyledningen.

Enskilda vägar är tyvärr i allt större omfattning stängda för allmän trafik. Om en på kartan ommarkerad avspärning med vägbom eller vägmärke framtvingar val av en annan väg än den enligt kartan kortaste farbara vägen mellan kontrollerna ska inte hela vägen från den senaste kontrollen mätas om. I stället ska rallyekipaget föras tillbaka längs den konstaterat icke farbara vägen till den närmast föregående förgrening där det överhuvudtaget är möjligt att på tillåten rallyväg komma fram till nästa kontroll. Därefter ska ny mätning ske från denna punkt för att få fram kortaste farbara väg till nästa kontroll. Ingen del av den felaktigt körda icke farbara vägen ska räknas som körd rallyväg.

Rallyväg börjar, om inte annat anges, när ni kommer in på kartan, och den upphör vid kontroll K4. Rallyväg börjar igen vid lunchkontrollen för att sedan upphöra vid kontroll K8. I vissa fall kan det krävas en ganska noggrann mätning för att avgöra vilken av de möjliga vägarna som egentligen är kortast. För detta ändamål rekommenderas knappnålar att sätta i kartan och sytråd att dra mellan nålarna, eller en stickpassare och ett stadigt kartunderlägg. Ett analogt eller digitalt kartmätinstrument med friktionsrulle fungerar också bra om ni har tillgång till ett sådant.

Vissa enskilda vägar leder genom gårdar och privata ägor trots att de är öppna för allmän trafik. Iakttag stor försiktighet vid passage av dessa! Tänk på att det är många ekipage som ska passera under en kort tidsrymd. Var också särskilt försiktig vid kontrollerna, där det kan bli mycket folk och många fordon som ska manövrera på trånga ytor. Signalthorn (tuta) ska endast användas för att undvika olyckor eller för att förhindra att fara för annans liv eller hälsa uppstår, och får således inte användas i onödan. Okynnestutande som kommer rallyledningen till kännedom kommer att bestraffas med prickar.

Tallriksplock

Papperstallrikar, så kallade tallriksplock, finns uppsatta längs rallyvägen, fullt synliga från fordonet för uppmärksamma rallydeltagare. Dessa ska observeras och redovisas. På ett giltigt tallriksplock ska det stå tre rättvända versaler ur det svenska alfabetet.

När ni siktar ett giltigt tallriksplock skriver ni ned plockets bokstäver på den härför avsedda svarsblanketten ni får i startkuvertet. Ange på vilken etapp ni hittat plocket genom att skriva bokstäverna på rätt ställe. Observera att den inbördes ordningen mellan tallrikarna ska bibehållas. Om plocken är samtidigt läsbara från samma plats spelar ordningen ingen roll. Tallriksplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

Fotoplock

I startkuvertet finns ett antal fotografier, så kallade fotoplock. Ett giltigt fotoplock ska vara taget från någon plats längs rallyvägen. När ni från rallyvägen observerar den på fotot avbildade vyn antecknar ni fotografiets nummer på rätt plats på svarsblanketten. Den inbördes ordningen mellan fotona ska bibehållas. Om vyn på två eller flera plock kan siktas från i princip samma plats (inom några meter) spelar ordningen ingen roll. Fotoplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

Falska plock

Falska plock kan förekomma. Falska plock uppfyller inte villkoren ovan för äkta plock, och ger prickbelastning om de redovisas. Falska plock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

Pyssel

I startkuvertet finns ett antal s.k. pyssel, vilket är kluriga uppgifter av varierande slag. Notera att vissa pyssel skall lämnas in redan vid lunchkontrollen. Dessa är listade som förmiddagspyssel på innehållsförteckningen i startkuvertet. Övriga pyssel lämnas in vid målgång. Falska pyssel kan förekomma.

ABC

I startkuvertet finns också ett s.k. ABC. I ABC:et har rallyledningen på ett poetiskt sätt planterat ledtrådar som för den listige kan leda fram till lösningar på rebusar, pyssel och andra rallymoment. Läs ABC:et så tidigt som möjligt för att inte missa några ledtrådar.

Lunchkontrollen

Vid lunchkontrollen skall pyssel, plockprotokoll och rebusprotokoll för förmiddagen inlämnas. I utbyte får ni anvisning om ett par smärre praktiska uppgifter som ska lösas under lunchen. Lunchuppgifterna skall lämnas in innan ni lämnar lunchkontrollen. I samband med inlämningen av lunchuppgifterna får ni ett eftermiddagskuvert som innehåller pyssel och protokoll för eftermiddagen.

Rallyledningen kommer ordna med en mindre lägereld vid lunchkontrollen som möjliggör grillning, uppvärmning av mat och frusna kroppsdelar samt samkväm. Då vi prioriterat naturskönhet framför bekvämlighet så finns endast en toalett. Som kompensation har vi ordnat med extra många buskar i skogen som man kan gå bakom.

Stil och mutor

Vi vill meddela att rallyledningen ställer sig negativ till mutor. Däremot är vi mycket positiva till presenter, uppskattning, gyckel och fjäsk. Ett gediget stilfullt eller gentemot rallyledningen odelat positivt uppträdande kan belönas med minusprickar. En sportslig och hjälpsam attityd mot andra

lag som hamnar i olika slags trångmål kan också belönas om den kommer rallyledningen till kännedom.

Prickbelastning

- Klippt hjälp men ej nöd 25 prickar
- Klippt hjälp och nöd 45 prickar
- Klippt nöd men ej hjälp (dumt) 45 prickar
- Bristande rebusmotivering 1-45 prickar
- Felaktiga kontrollbokstäver 45 prickar
- Missat fotoplock 5 prickar
- Redovisat falskt fotoplock 10 prickar
- Missat tallriksplock 5 prickar
- Redovisat falskt tallriksplock 10 prickar
- Tidsprickar normalt 1 prick per minut
- Bonus för helt korrekt löst pyssel -5 prickar
- Bonus för tallrikstema per strecka -5 prickar

Dessutom ges prickbelastning för ofullständigt lösta pysseluppgifter, illa utförda praktiska prov, trafikförseelser, skymfande av rallyledning eller trotsande av rallyregler.

Målgång

Efter kontroll K8 upphör rallyväg. Åk sedan till målet. Instruktion för målets placering finns vid kontroll K8. Restiden från kontroll K8 till målet är högst 15 minuter. Resterande uppgifter samt linjaler ska lämnas in vid målgång. Om ni av någon anledning blir tvungna att bryta rallyt under dagen måste ni obönhörligen meddela rallyledningen detta, så att vi slipper vänta i onödan eller gå skallgång. Skulle några andra problem uppstå står vi också gärna till tjänst. Dock hjälper vi inte till med att lösa rebusar eller övriga uppgifter. Följande mobiltelefoner kommer att vara påslagna och bemannade under hela rallydagen, och vi ska göra vårt bästa för att åtminstone någon av dem ska befinna sig inom respektive operatörs täckningsområde:

- Krister: 070-292 89 92
- Magnus: 070-467 03 37
- Karin (ansvarig för sexan): 070-366 13 63
- Kristian: 070-274 16 96

Viktiga klockslag

08.00 Samling vid A-husets parkering, kort genomgång. Sen ankomst ger tidsprickar, en prick per minut.

09.00 Starten stänger. Lag som kommer till starten efter denna tidpunkt tillåts ej starta.

12.30 Prickbelastning vid lunchkontrollen börjar, en prick per minut.

13.00 Lunchrebusen släpps.

13.30 Dubbel prickbelastning på lunchen börjar (2 prickar per minut).

- 14.00 Lunchkontrollen dras in. 120 tidsprickar samt full prickbelastning på lunchuppgifterna för ej ankomna lag. Rebusen försvinner eventuellt. Om ni kommer jättesent och rallyledningen har åkt, klipp hjälprebusen.
- 17.00 Prickbelastning börjar vid mål. En prick per minut fram till 17.30. Därefter dubblas tidsprickarna varje halvtimme: efter 17.30 får man 2 prickar per minut, efter 18.00 ges 4 prickar per minut.
- 18.30 Målet stänger. Lag som inkommer efter detta klockslag diskvalificeras om inte ett fullgott skäl till den sena ankomsten kan ges. Problem med fordonet kan eventuellt räknas som fullgott skäl.

Lunchkontrollen och målet bemannas i god tid innan det första laget beräknas komma dit. Om ni mot förmodan skulle komma före rallyledningen ber vi er vänta en stund. Tidsplaneringen bygger på en körtid på i genomsnitt 25 minuter per etapp, 25 minuter stillaståendetid per kontroll för rebuslösning samt en timmes lunch. Med ett sådant schema anländer man till lunchplatsen ca. kl. 12:00, dvs. en halvtimme innan prickbelastning börjar vid lunchkontrollen.

Segraren och nästa rallys arrangörer

Segrar gör det ekipage som under dagen ådragit sig först antal prickar. Rallyledningen förväntar sig att segrande lag tar stafettpippen och därmed ansvaret för att arrangera ett nytt rebusrally till hösten. De lag som arrangerade de tre senaste rallyna har s.k. frisläng och behöver inte arrangera nästa rally såvida de inte själva väljer att avstå sin frisläng. Även utlänska lag har rätt att avböja arrangörskapet i den händelse att de skulle vinna rallyt. Med utlänskt lag avses ett lag där majoriteten av de för dagen tävlande lagmedlemmarna är folkbokförda utanför Östergötland. Skulle segraren vara utlänsk eller ha frisläng och välja att utnyttja sin rätt att avböja arrangörskap kommer arrangörskapet i stället att anförtros det lag som placerat sig på andra plats. Skulle även laget på andra plats välja att utnyttja en rätt att avböja arrangörskap går uppgiften vidare till laget på tredje plats osv.

Rallyledningen anser att följande vandringspriser finns i omlopp:

Färstapriset	Tilldelas det lag som fått först prickar.
Ständiga tvåan	Tilldelas dem som hade vunnit om inte de som vann hade vunnit.
Sura trean	Tilldelas tredjepristagarna om de måste lägga rallyt. Förvaltas annars av rallyledningen.
Mittenpriset	Tilldelas det lag som kommer mest i mitten. Om detta inte är unikt bestämt ges priset till det av de mittersta lagen vars fordon mest liknar en deSoto -57. Om detta inte tydligt kan fastställas avgörs frågan genom straffsparkar.
Bästa småbil	Tilldelas bästa icke-buss.
Blåbärspriset	Tilldelas det bäst placerade lag som till större delen består av personer som inte åkt rally tidigare.
Stilpriset	Tilldelas det i rallyledningens ögon mest stilfulla laget.
Bästa utlänska lag	Tilldelas det bäst placerade lag vars medlemmar till större delen är folkbokförda utanför Östergötland.
Backpriset	Tilldelas det lag som med sitt fordonsekipage stått för det i rallyledningens ögon mest anmärkningsvärda missödet under rallyt.

- Rebuspriset** Tilldelas det lag som ådragit sig först prickar för rebuslösning. Detta inkluderar stjälpребusar.
- Pyssepriset** Tilldelas det lag som ådragit sig först prickar på pysse. Detta inkluderar lunchpuggifter, men inte stjälpբyse.
- Plockpriset** Tilldelas det lag som ådragit sig först prickar för plock (tallrik+foto). Skulle två lag ha lika få prickar så vinner laget med lägst lagnummer (de som anmälde sig först). Stjälpբlock är inte inkluderade.

De lag som förvaltar något av dessa priser ombedes lämna in detta vid start. Skulle någon förvalta något som denne anser vara ett vandringspris men som inte finns i listan ovan så går det bra att lämna in även detta. Om någon vill instifta ett nytt pris går även detta bra.

Resultatredovisning

En rallysexa kommer att anordnas på rallydagens kväll. Där meddelas resultat från dagens tävling så snart arrangörerna har räknat ut dessa, utdelas priser, glammis, konverseras och has roligt. Sexan äger rum på Restaurang Blåmesen vid Försvarets Forskningsanstalt, Olaus Magnus Väg 44 i Linköping.

Utrustningslista

Nödvändigt

- Automobil eller annat motorfordon, rymmande maximalt 9 rallydeltagare
- Sax
- Penna och papper
- Kartunderlägg
- Knappnålar & sytråd, eller annat sätt att mäta avstånd på kartan
- Klocka
- CD-spelare
- Periodiskt system
- Mobiltelefon
- Minst en rallydeltagare

Bra att ha

- Fler rallydeltagare
- Tejp
- Synonymordbok eller ordlista
- Allmänbildning
- Matsäck och sittunderlag
- Koffein och socker
- Regnkläder till lunchen vid dåligt väder
- Teddybjörn att trösta sig med om det går dåligt
- Räknedosa
- Tabellverk
- Annan bråte man tror sig ha nytta av och som ryms i rallyekipaget är tillåten, förutom det som står som ej tillåtna hjälpmedel nedan.

Ej tillåtna hjälpmedel

Det är inte tillåtet att ta hjälp av datorer, Internet eller satellitnavigeringssystem (GPS) vid genomförandet av rallyt. Minst en mobiltelefon ska medföras i ekipaget och vara påslagen för den händelse rallyledningen behöver komma i kontakt med lagen, men mobiltelefon får inte användas till att kontakta utomstående för att lösa rallyuppgifter. Mobiltelefon får om så önskas användas som miniräknare och klocka, men inte som GPS-mottagare eller för att ge annan navigationshjälp.

Rallyt och alla dess uppgifter ska genomföras endast med hjälp av den kompetens och faktamängd som ryms i rallyekipaget. Kontakt med utomstående personer eller informationskällor, via mobiltelefon eller på annat sätt, är inte tillåten. All utrustning och litteratur som används för rallyts genomförande ska medföras vid start. Det är alltså inte tillåtet att exempelvis åka hem och hämta fler böcker eller skaffa dem från bokhandel eller bibliotek efter start. Muntliga kontakter med förbipasserande lokalbefolkning längs rallyvägen kan dock godtas för lösning av uppgifter, förutsatt att dessa inte i sin tur söker information från annat håll.

Er rallyledning önskar lycka till. Kör så det ryker! (Men försiktigt.)